



I CONCURSO DE PROTOJUEGOS VERKAMI

verkami

DAU
BARCELONA

Bases del Concurso

1.

El Concurso está abierto a todos los autores de juegos de mesa ya sean amateurs o profesionales.

Pueden participar juegos que no hayan sido editados anteriormente, comercialmente o en autoedición.

Los juegos pueden ser para cualquier número de personas, pero necesariamente han de poder ser jugados por dos personas.

2.

El Concurso consta de cuatro etapas:

- Envío de reglas y versión imprimible a pak@verkami.com con el asunto "**I Concurso de Protojuegos Verkami**".
- Selección de juegos por parte del equipo de Verkami.
- Envío de maquetas de los juegos seleccionados.
- Evento en DAU Barcelona donde los participantes dispondrán de un espacio para enseñar sus prototipos al público y el jurado probará los 5 juegos finalistas y elegirá el ganador.

3.

Los participantes deberán enviar las reglas del juego y una versión imprimible o fotografía de sus componentes.

Las reglas no podrán exceder de los 10.000 caracteres.

Las reglas no estarán identificadas con el nombre del autor/a y deben incluir los siguientes datos en una página principal: nombre del juego, número de jugadores/as, edad mínima de los jugadores, público al que se destina (infantil, familiar, jugadores experimentados, otros) duración aproximada de una partida y materiales de juego.

Asimismo enviarán una ficha de autor/a (nombre, dirección postal, teléfono de contacto, dirección electrónica, nombre del juego).

Toda esta documentación se enviará por correo electrónico, utilizando exclusivamente formatos .pdf, .jpg y .doc a con **fecha máxima del 10 de NOVIEMBRE de 2014** a pak@verkami.com y con el asunto 'I Concurso de Protojuegos Verkami'

Las reglas y demás documentación se puede enviar en catalán, castellano o inglés. Sólo se podrá aportar **UN JUEGO por autor**.

Se aceptarán solamente **25** juegos al concurso.

A partir de dicho número, los candidatos que envíen un correo recibirán una respuesta indicándoles que el cupo ya está completo.

4.

La organización del Concurso enviará un acuse de recibo de los dossiers de documentación presentados vía e-mail.

5.

Entre los juegos recibidos se seleccionarán un máximo de **5** para la fase final del concurso. Los autores/as de los juegos seleccionados serán avisados por correo electrónico el día **28 de Noviembre de 2014** y se les pedirá que envíen un prototipo del juego completo y listo para ser jugado antes del **1 de Diciembre de 2014**.

Los daños que puedan recibir los prototipos durante el envío no serán imputables a la organización del concurso.

Para garantizar el anonimato de los test de los juegos presentados el nombre del autor/a no figurará en ningún lugar de la documentación enviada (reglas, tablero y/o otros elementos de juego, caja, etc.).

Los prototipos serán enviados a una dirección postal a confirmar por email.

6.

Un jurado formado por seis especialistas en juegos:

Francisco Gallego 'PaK' creador de [Guerra de Mitos](#) y experto en juegos y crowdfunding en Verkami.

Stephane Cittadino ex-ingeniero y fundador del portal [5 minutos por juego](#).

Josep Maria Allué autor, experto en juegos y socio director de [Idealúdica](#).

Pere Pau Llistosella autor de juegos de mesa, editor en [KokorinGames](#) y [@LoopingGames](#).

Simon Blasco director del programa de radio sobre juegos [Ojo al dado](#).

Alex Hidalgo 'Luar' cofundador del foro de juegos de mesa y crowdfunding [Darkstone](#) y Trun Hunter.

El jurado se reunirá en Barcelona **el día 13 de Diciembre de 2014 para probar los juegos y dar su nota final**. Si alguna causa de fuerza mayor lo aconsejara, el Jurado se reunirá la semana anterior o posterior.

El jurado designará el ganador/a del 'I Concurso de ProtoJuegos Verkami'.

Si lo cree conveniente por la calidad de los juegos presentados, podrá otorgar un accésit.

Su decisión será inapelable. El jurado valorará la originalidad, la jugabilidad, la adaptación a diferentes tipos de públicos y los valores culturales de los juegos finalistas.

7.

Los prototipos serán devueltos en mano durante las jornadas DAU Barcelona o bien por correo certificado a sus autores/as antes del 30 de diciembre de 2014.

8.

La decisión del jurado se hará pública el día **13 de Diciembre de 2014** en las jornadas DAU Barcelona y se entregarán los diplomas a los 5 finalistas.

9.

El ganador/a tendrá la posibilidad de financiar su juego con una campaña de crowdfunding en Verkami con una comisión del 0% por parte de Verkami, una aportación inicial de 100 euros y con la colaboración de una editorial y distribuidora a determinar según el tipo de juego.

El ganador/a contará con el apoyo en medios por parte del jurado y Verkami.

Además, los 5 finalistas tendrán un sitio en una mesa compartida de las jornadas DAU Barcelona para poder presentar su Protojuego al público asistente.

10.

La participación en el Concurso significa la aceptación íntegra de este reglamento.

